

ФЕДЕРАЦИЯ

В 1267 году по летоисчислению Империи десяток наиболее богатых и влиятельных банков организовали мятеж против устоявшегося порядка вещей. Мятеж был жестоко подавлен войсками Империи, уцелевшим банкирам пришлось покинуть пространство империи, забрав с собой часть своих активов. Оторвавшись от преследователей, они основали собственное государство, во главу которого были поставлены революционные по тем меркам принципы управления.

Демократия, свободный рынок, либеральная политика в отношении индивидуума и общества – все это позволило юной Федерации быстро встать на ноги и завоевать своё собственное место под звездами. Активная экспансия обеспечивала промышленность нескончаемым потоком ресурсов, а финансовые активы позволили привлечь иностранных специалистов. Спустя несколько веков Империи пришлось забыть об истории возникновения Федерации и наладить крепкие экономические и политические отношения с мощным промышленным игроком Сообщества Разумных.

Однако сегодня ситуация изменилась. Свободный рынок привел к сильному расслоению общества, поднимая уровень жизни богатого меньшинства на недостижимую высоту, в то время как остальные граждане становятся беднее с каждым годом. Кажущая свобода выбора на деле оказывается фиктивной, и демократические принципы не позволяют изменить положение, так как власть сосредоточена в руках олигархов, не заинтересованных менять сложившуюся ситуацию. На этом фоне учатившиеся террористические акты еще более дестабилизируют обстановку, и так расшатанную всеобщим упадком.

ПРИМЕЧАТЕЛЬНЫЕ МИРЫ

Прим: Индустриальный мир, превращенный в Галактический Финансовый Центр. Здесь, на высоте в километр над поверхностью планеты играют в свои жестокие игры самые богатые личности галактики Пегас. А на поверхности планеты, в трущобах, выживают все те, для кого в жизни есть только одна мечта – вырваться из голодных, вечно темных кварталов.

Шакар: Промышленная планета, созданная гениями Федерации. Активность звезды, вокруг которой вращается Шакар, настолько сильна, что специальные конверторы обеспечивают энергией огромные заводы и фабрики. Дешевая энергия позволяет корпорациям производить огромные объемы продукции при минимальных затратах.

Ваату: Это спутник газового гиганта, обладающий уникальной особенностью. Планетоид обладает океанами, которые под действием гравитации гиганта всегда обращены в его сторону. Таким образом, весь водный массив планетоида всегда обращен в сторону соседа вне зависимости от вращения самого Ваату. Здесь расположен известнейший курорт Федерации.



ГЕРОИ

Если ваш персонаж родом с одной из планет Федерации, он получает следующие качества:

- ❖ **Бесплатная черта:** Все персонажи Федерации получают одну бесплатную черту.
- ❖ **Капитализм:** Все персонажи Федерации получают бонус +2 во время проверок, связанных с финансовыми средствами.

КОРАБЛИ

Космические корабли, построенные на верфях Федерации, получают следующие качества:

- ❖ **Надежность:** В первую очередь важна сохранность груза, который принесет прибыль. Корабли Федерации при постройке получают Корпус d6.

ОТНОШЕНИЯ

Если вы родились на одной из планет Федерации, скорее всего ваше восприятие во многом основано на материалах, распространяемых местными средствами массовой информации. Надо ли говорить, что в большинстве своем местные СМИ говорят то, что в первую очередь нужно корпорациям?

Империя

Анахронизм, пережиток древних времен. Цивилизация расфуфыренных пингвинов, прожигающих ценные ресурсы в под коверной борьбе за фиктивный трон.

Эвелан

Этой цивилизации было дано все, но они добровольно отказались от благ Прогресса. Что дает им их духовная практика? Вера во всемогущую древнюю магию и мечта породниться с Богами? Они ведь даже не знают, пойдут ли Боги на контакт?

Абсолют

О чем можно говорить с солдафонами? А с целой цивилизацией солдафонов? Пока у тебя есть деньги – ты просто платишь им и отправляешь в самое пекло. А что еще от них ожидать?

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

Достигнув ранга Ветерана, персонажи Федерации могут выбрать одну из следующих специализаций:

Знаменитость: Медиа-корпорации считают шоу о жизни отважных капитанов высокорейтинговыми передачами, и потому всегда заинтересованы в новых звездах экрана. Все публичные действия капитана транслируются на крупнейших медиа-порталах. Капитан склонен получать более выгодные контракты, многие криминальные организации предпочитают не связываться с ним, в барах наливают бесплатно, женщины оказываются легкодоступны. Ведущий определяет влияние известности капитана в каждой конкретной ситуации.

Мастер контрабандист: Криминальные семьи Федерации всегда заинтересованы в оказании поддержки наиболее талантливым контрабандистам и курьерам. В случае обнаружения контрабанды на корабле силами правопорядка капитан может совершить встречную проверку Убедительности против Смекалки. При успехе представители власти полностью закрывают глаза на деятельность капитана вплоть до следующего раза.

Топ-менеджер: Корпорации тщательно оценивают всех потенциальных кандидатов на роль высшего коммерческого руководства. Персонаж получает позицию одного из руководителей одной из корпораций. Все операции с финансами отныне приносят на 10% больше.

